

GUIDE DU CAPITAINE

A)- Le capitaine doit s'assurer :

- 1- que tous les joueurs et joueuses soient licenciés et autorisés à jouer au moment de la rencontre
- 2- que tous les joueurs cadets aient le double surclassement
- 3- que tous les joueurs juniors aient le simple surclassement (envoyer par mail au responsable de la division le certificat médical du junior lors de sa première participation)

Les catégories d'âge saison 2009/2010 :

- vétérans : né(e)s avant 1970
- seniors : né(e)s entre 1970 (inclus) et 1990 (inclus)
- juniors : né(e)s en 1991 et 1992
- cadets : né(e)s en 1993 et 1994

B)- Le Capitaine doit disposer d'une chemise multivues dans laquelle doivent être insérés:

- 1- le règlement en vigueur.
- 2- une douzaine de feuilles de matchs vierges
- 3- le calendrier des rencontres
- 4- les feuilles de matchs des rencontres précédentes

C)- Le Capitaine doit organiser les rencontres qui auront lieu dans son Club:

- 1- lancer l'invitation au Club à rencontrer au moins **15 jours avant la "journée"** (1ère date du calendrier), en proposant au minimum 2 dates de jours différents, dans la mesure du possible. Et envoyer par mail les dates de rencontres au responsable de la division
- 2- confirmer la rencontre 8 jours avant la date prévue, au Club à rencontrer, ainsi qu'à ses coéquipiers.

D)- Le Capitaine qui se déplace doit:

* à la suite du 1er contact de rendez-vous, en partenariat avec ses coéquipiers, fournir la date choisie, au minimum 8 jours après l'invitation afin que l'autre équipe puisse s'organiser.

E)- Le Capitaine qui reçoit doit le jour de la rencontre:

- 1- fournir les 3 feuilles de matchs destinées:
 - 1 au responsable du championnat.
 - 1 au Club adverse.
 - 1 pour archives dans la chemise multivues.

Les 3 feuilles doivent être correctement remplies côté receveur, avant l'arrivée de l'équipe adverse afin de perdre le minimum de temps en administratif.

- 2- prévoir les crayons et calculatrice le cas échéant.
- 3- disposer du règlement sur le lieu de la rencontre.
- 4- disposer d'une pharmacie d'urgence.
- 5- disposer des volants nécessaires à la rencontre.

F)- Le Capitaine qui se déplace doit le jour de la rencontre:

- arriver sur le lieu de rencontre avec une feuille de matchs préalablement remplie qu'il communiquera au Capitaine les recevant, afin que ce dernier complète ses 3 feuilles de matchs.

G)- Les Capitaines, en absence de juge-arbitre, assurent le suivi du bon déroulement des matchs et l'enregistrement des scores sur les 3 feuilles de matchs.

H)- Les 2 Capitaines, à l'issue de la rencontre, complètent les 3 feuilles de matchs, mentionnent les observations le cas échéant et signent.

I)- Le Capitaine de l'équipe vainqueur se charge de l'expédition de la feuille de matchs à l'adresse du responsable de la division uniquement par mail dans les 48 heures suivant la rencontre (attention aux sanctions pour feuilles mal remplies ou délais de retour trop long).