



## 【饰品制作之进阶篇】如何制作多年龄适用的饰品

作者：Moirae（暮の绯月）

M&T单纯蛋糕店 <http://www.mtsims-cakestore.com>

官方交流论坛 <http://mtqueen.5d6d.com>

*此教程归M&T 单纯蛋糕店（M&T Sims CakeStore）所有，未经授权不得转载。*

### 写在前面的话



#### 1. 需要用到哪些软件？

##### → SimPE

SimPE运作需要的支持软件：

※Microsoft .NET Framework Version 2.0

※Direct X 9c

以上软件下载地址：<http://sims.ambertation.de/en/download/realdownload/>  
（不同版本的操作界面有一些区别，本教程使用的0.72，界面适合于0.64及以上版本）

##### → MilkShape 3D 1.8.1

最好是 MilkShape 3D 1.8.1 及以上版本。

##### → Photoshop

或者与之类似的任意一款比较高级的图形处理软件。

#### 2. 什么时候可以开始学习此教程？

此教程是饰品制作的进阶教程。适合已经学会单一年龄饰品制作的作者学习。  
学习此教程前，请阅读：**【饰品制作之入门篇】**如何制作单一年龄适用的饰品

#### 3. 学习完此教程后，可以实现什么效果？

学会制作成年男子、成年女子、青年女子、青年男子、儿童、婴孩等不同年龄阶段适用的首饰类自定义物品。游戏时，对饰品使用更加灵活。

#### 4. 学习完此教程后，还可以学习哪些进阶教程？

##### **【进阶教程】如何制作游戏中的饰品图标**

此教程讲述如何制作饰品图标，帮助饰品使用者在游戏中更好的管理和使用饰品。

##### **【进阶教程】饰品制作中的一些疑难问题**

包括饰品作品中的绑定问题、饰品共存问题、如何避免饰品闪蓝问题等。



### 【进阶教程】用 simPE 修改自定义物品的材质

此教程全面介绍 Sims 中各种材质的设定方法，包括金属材质、玻璃材质、透明材质、半透明材质等。适用于任何类型的自定义物品，如头发、物品、饰品、衣服。

### 【进阶教程】如何为头发饰品添加新层

在制作比较复杂的饰品或头发时，就需要添加新层，满足不同材质和贴图的需要。

## 步骤 1：导出不同 Mesh 年龄文件



先简单的回顾下单个年龄饰品的制作方式，便于大家理解下面的操作。

1. 利用 BobbyShop 创建新文件，如头发改色或饰品改色。
2. 打开 SimPE，选择“File” - “New”。
3. 选择“Tools” - “PJSE” - “Body Mesh Tools” - “Extracting stage”
4. 在弹出的对话框中，点击“Browse...”，在弹出的对话框中选择创建的改色文件。弹出对话框，选“Yes”。
5. SimPE 中自动搜索出与此改色配套的 mesh 文件，如果改色文件是多年龄的，mesh 文件相应会多年龄，观察其“Name”可以发现文件名称的特征，如都带有 af、am 等。

这些文件都是对应的相应的年龄的，具体含义如下：

**af:** 成年女子  
**am:** 成年男子  
**tf:** 青年女子

**tm:** 青年男子  
**cu:** 儿童  
**pu:** 婴孩

在做单一年龄适用的时候，我们可能选择留下其中一个把其他的删除就可以，但是做多年龄适用的饰品。你需要导出你要做的年龄阶段和性别的 mesh 文件。例如我要制作成年女子、青年女子、女儿童适用的饰品。那我就导出文件名中带有“af”、“tf”、“cu”的所有文件。具体操作如下：

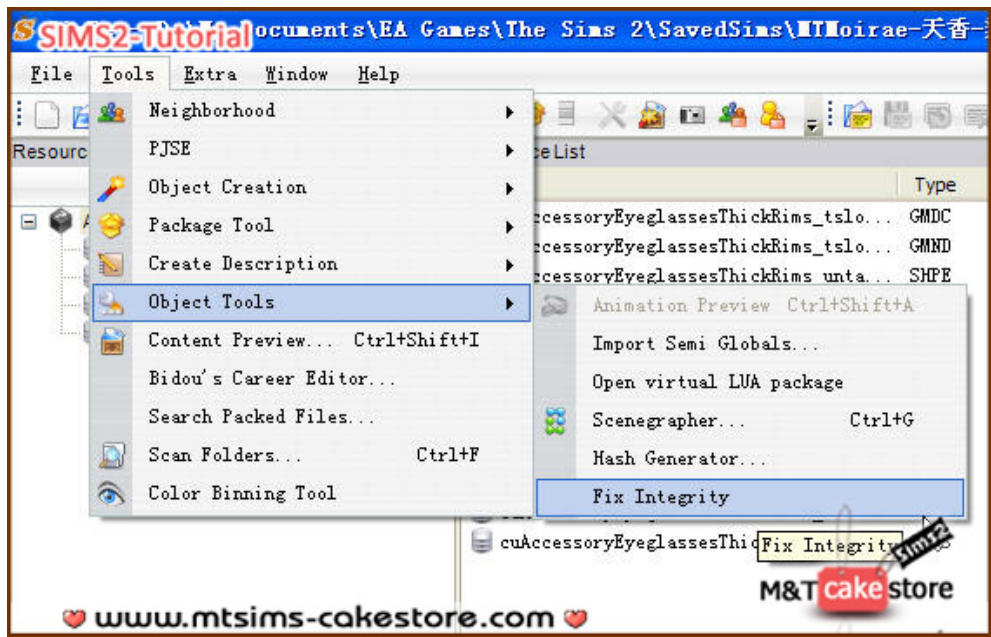


Resource List  
SIMS2-Tutorial

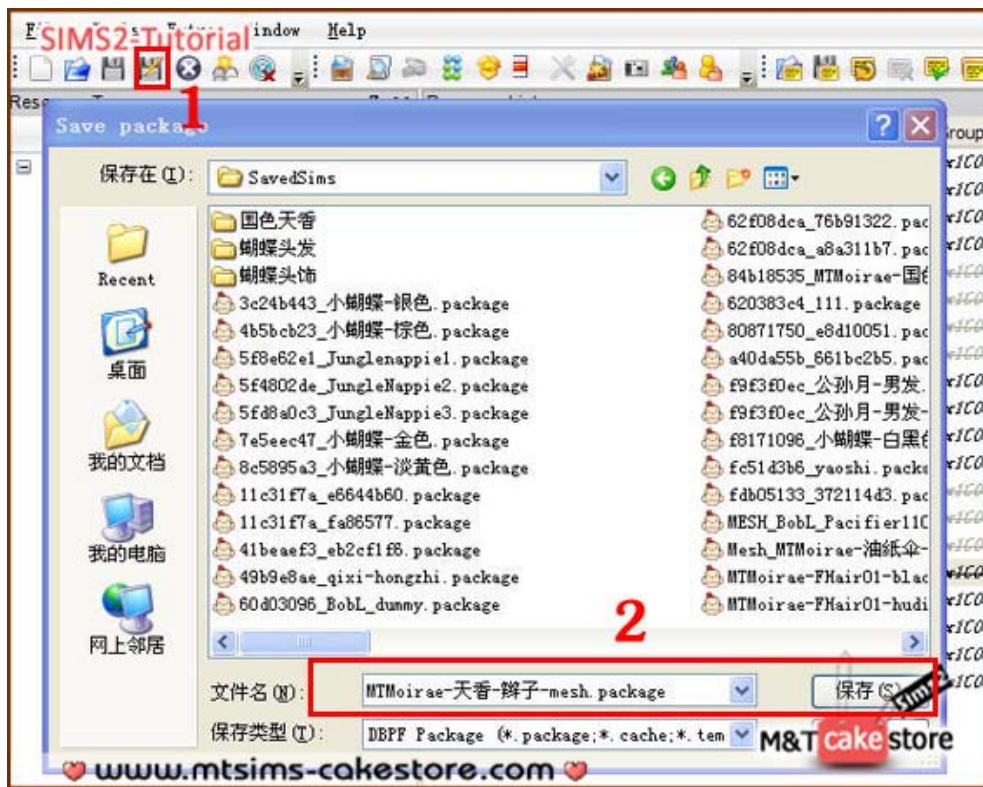
Name	Type	Group	Instance (high)	Instance
afAccessoryEyeglassesThickRims_tslo...	GMDC	0x1C0532FA	0x729CF53D	0xFFFB3
afAccessoryEyeglassesThickRims_tslo...	GMND	0x1C0532FA	0x46617865	0xFFB2B
afAccessoryEyeglassesThickRims_unta...	SHPE	0x1C0532FA	0x4EA51A07	0xFFCD7
afAccessoryEyeglassesThickRims_cres	CRFS	0x1C0532FA	0xE9425E5B	0xFF61F
afAccessoryEyeglassesThickRims_tslo...	GMDC	0x1C0532FA	0x7F4F745C	0xFF0DB
afAccessoryEyeglassesThickRims_tslo...	GMND	0x1C0532FA	0x4B52F9B4	0xFF673
afAccessoryEyeglassesThickRims_unta...	SHPE	0x1C0532FA	0x43769BD6	0xFF38F
afAccessoryEyeglassesThickRims_cres	CRFS	0x1C0532FA	0x876FABF9	0xFF021
tfAccessoryEyeglassesThickRims_tslo...	GMDC	0x1C0532FA	0x224C2363	0xFFFA6
tfAccessoryEyeglassesThickRims_tslo...	GMND	0x1C0532FA	0x16B1AE3B	0xFF90E
tfAccessoryEyeglassesThickRims_unta...	SHPE	0x1C0532FA	0x1E75CC59	0xFFDF2
tfAccessoryEyeglassesThickRims_cres	CRFS	0x1C0532FA	0xF9C251B9	0xFF1E0
tdAccessoryEyeglassesThickRims_tslo...	GMDC	0x1C0532FA	0x2F0FA107	0xFF1FF
tdAccessoryEyeglassesThickRims_tslo...	GMND	0x1C0532FA	0x1B822FEA	0xFF756
tdAccessoryEyeglassesThickRims_unta...	SHPE	0x1C0532FA	0x13A64D8B	0xFF3AA
tdAccessoryEyeglassesThickRims_cres	CRFS	0x1C0532FA	0x975FA11B	0xFFE3E
cuAccessoryEyeglassesThickRims_tslo...	GMDC	0x1C0532FA	0x2E6C3C49	0xFF1EB
cuAccessoryEyeglassesThickRims_tslo...	GMND	0x1C0532FA	0x1A91B1F1	0xFF740
cuAccessoryEyeglassesThickRims_unta...	SHPE	0x1C0532FA	0x1255D393	0xFF3BC
cuAccessoryEyeglassesThickRims_cres	CRFS	0x1C0532FA	0x7BEE1985	0xFF06A

www.mtsims-cakestore.com M&T cake store

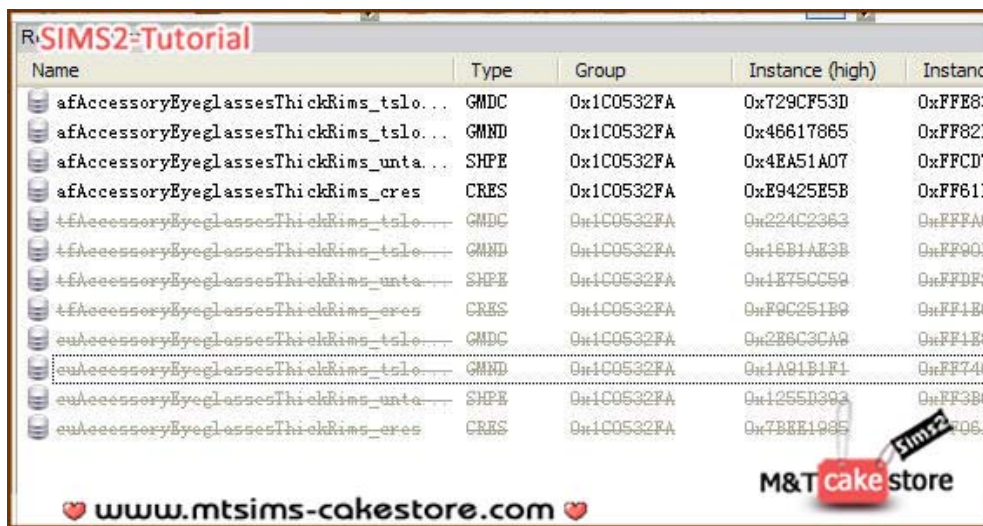
1. 选择不要的文件，如本例中的文件名种带有“am”、“tm”字样的文件。右键点击，选择“Delete”。被删除的部分变成灰色。



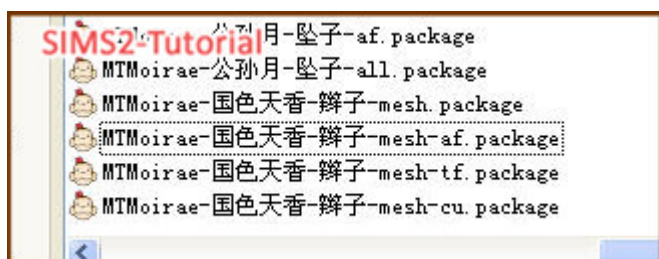
2. 点击“Tools”-“Object Tools”-“Fix Integrity”。输入想要的 ModelName，点击“update”，点击“OK”。



3. 点击“file” - “Save as”，或者点击图中 1 所示按钮，保存文件，例如“MTMoirae-XX-Mesh”。文件名自定，能辨认即可。



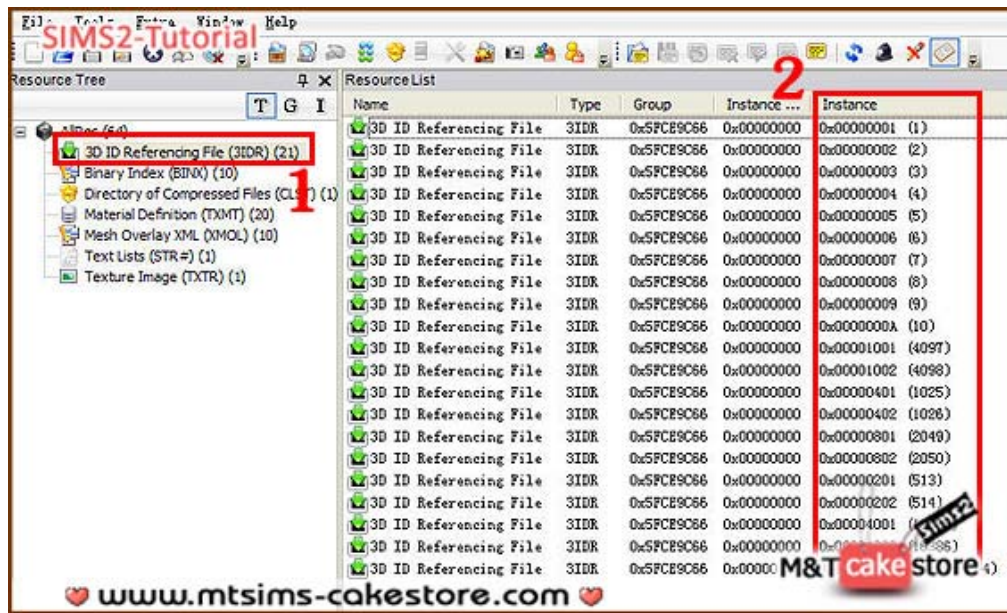
4. 回到“MTMoirae-XX-Mesh”文件中，删除除“af”以外的所有文件。再点击“file”-“Save as”，保存为新文件，命名为“MTMoirae-XX-Mesh-af”。这是成年女子对应的 mesh 文件。



5. 重复 4 中的操作，分别把“tf”，“cu”文件都导出来。得到如图 4 个文件。“MTMoirae-XX-Mesh”先表删除，移到其他文件中，非“Savesims”和“Downloads”文件夹即可，备份用，防止出错需要调用原文件。



## 步骤 2：将改色 Link 到不同年龄的 Mesh 文件



1. “File” - “Open”，打开改色文件。点击“Recourse Tree”中“3D ID Referencing File”，可以看到“Recourse List”出现很多 3D ID Referencing File 文件。这时需要关注“Instance”（注意，不是“Instance (high)”）。



2.在“Instance”中，我们只需要关注每个数字的后 4 位。详细情况见下表：

1001: 大学女子  
 1002: 大学男子  
 0401: 青年女子  
 0402: 青年男子  
 0801: 成年女子  
 0802: 成年男子

0201: 儿童-女孩  
 0202: 儿童-男孩  
 4001: 老年女子  
 4002: 老年男子  
 0101: 婴孩-女孩  
 0102: 婴孩-男孩





### 步骤 3：删除改色中的多余文件

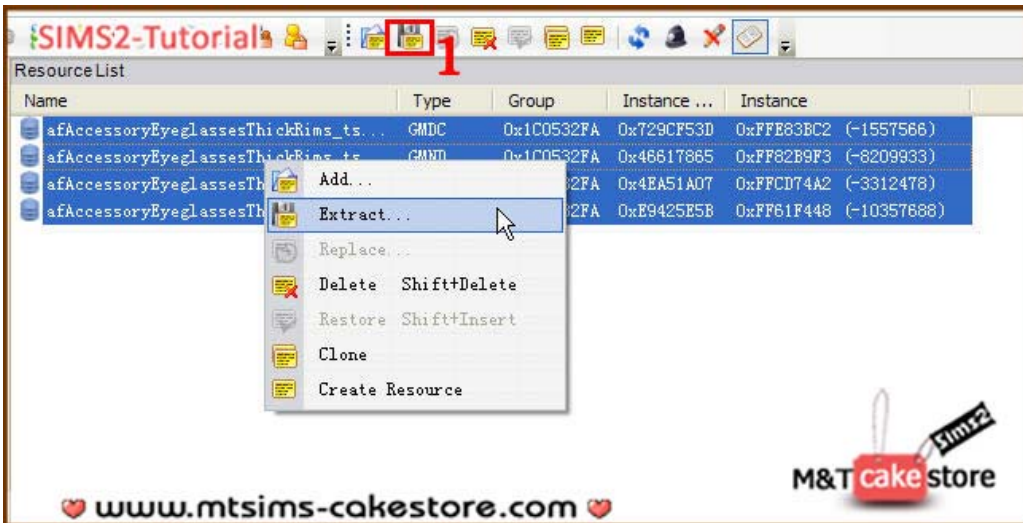


这一步可做可不做。如果不删除多余文件，则在游戏中，没有 Link 年龄在选择饰品时也会出现，而且会显示异常。但不影响游戏的进行。删除多余文件的目的是为了使改色文件更清晰明了，便于修改，同时在游戏中，也不会出项异常显示的情况。如果怕麻烦和出错，可以跳过此步，直接看步骤 4。

1. 先复制一份改色文件，备份用，防止出错需要调用原文件。移到其他文件中，非“Savesims”和“Downloads”文件夹即可。
2. 打开改色文件，删除 **3D ID Referencing File** 中，后四位有不全为 0，但没有使用到的文件。如本例中需要删除后四位为 1002、0802、4002、0402、0202 的文件。0x00000001-0x0000000A 的文件，点击后，看 Plugin View 中“Mesh Overlay XML”的后 4 位，如果是 Link 时使用过的，就保留，如果不是，就删除此条 3D ID Referencing File 文件。本例中需要删除：0x00000002、0x00000004、0x00000006、0x00000008、0x0000000A。
3. 在“Recourse Tree”中点击“**Binary Index**”，和 3D ID Referencing File 中 0x00000001-0x0000000A 的文件一样，这些文件删了哪些，就对应的删除 Binary Index 文件即可。本例中需要删除的 Binary Index 文件：0x00000002、0x00000004、0x00000006、0x00000008、0x0000000A。
4. 在“Recourse Tree”中点击“**Material Definition (TXMT)**”，删除所有不需要的文件。如本例中要保留文件名中带有“af”、“tf”、“cf”、“yf”、“ef”。和 Mesh 文件中有点不同的是，在这里 ef 是指老年女子，em 是指老年男子，yf 是指大学女子，ym 是指大学男子，相似的还有 cf 和 cm，pf 和 pm。
5. 在“Recourse Tree”中点击“**Mesh Overlay XML**”，同样删除掉没有使用的文件。如本例中，保留文件名带有“af”、“tf”、“cu”的文件。
6. 删除完毕，点击保存。



## 步骤 4：合并 Mesh 文件



1. 打开“MTMoirae-XX-Mesh-af”，选择所有的文件，右键点击，选择“Extract”，或是点击图 1 按钮，导出所有的文件。在弹出的对话框中，选择保存文件的位置。比如选择保存在桌面。

2. 分别打开“MTMoirae-XX-Mesh-tf”，“MTMoirae-XX-Mesh-cu”，重复 1 中的操作，直到所有文件都保存好。记得保存位置最好选择一样的。

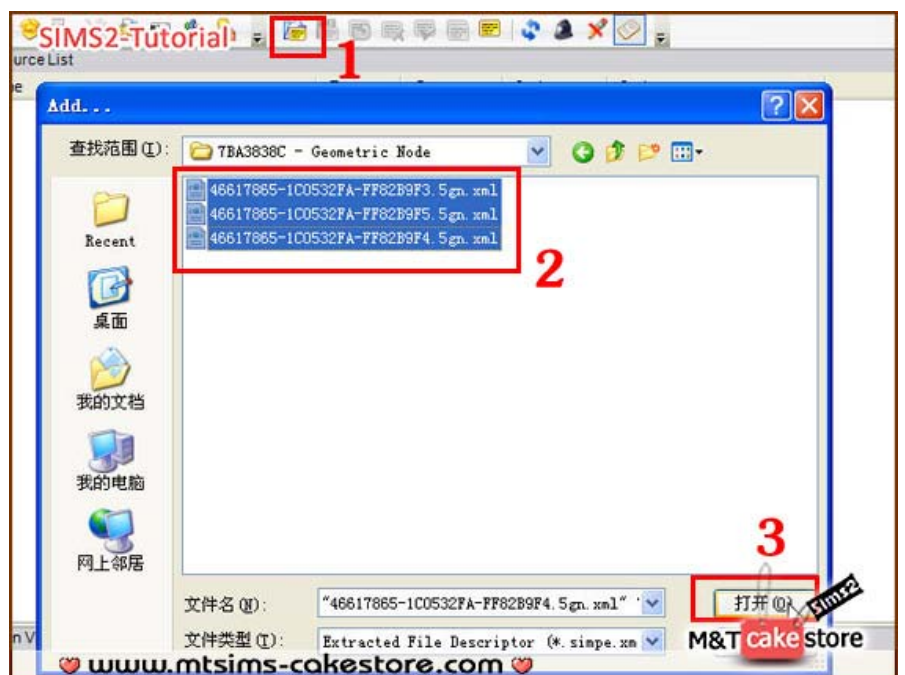
3. 保存的位置会自动生成如左图显示的 5 个文件。



4. 在 SimPE 中，选择“File” - “New”。新建文件。

5. 点击右图中标号 1 按钮，在弹出的对话框中，选择左图中的文件夹，选择所有文件，点击“打开”。导入 Mesh 文件。

6. 可以看到新建的文件中多出了 4 个文件。重复 5 中的操作，直到左图中 4 个文件夹中的所有文件都导入到新建文件中。





7.保存文件，命名为“MTMoirae-XX-Mesh”，这就是我们做的多年龄适用的饰品 Mesh 文件。

8.进 BS 中测试。没有问题后，之前使用到的备份文件，各个年龄层次的 Mesh 文件，都可以删除了。

恭喜你成功完成此教程所有学习内容~快进游戏就尝试下吧 O(∩\_∩)O~

以下是我做的多年龄适用饰品的实例~~期待大家的作品~

在学习本教程的过程中，欢迎大家登陆<http://mtqueen.5d6d.com>，我们的官方交流论坛，和大家一起交流创作中的问题和经验~

另外，此教程为原创教程，凝结了我很多心血和经验，谢绝翻制或无授权转载。希望大家谅解，谢谢合作~

