

3./4. Klasse

ANI...PAINT kennen lernen

Werkzeugpalette kennen lernen

- Pinselstrich
- Pinselstrich verändern
- Gummi
- abspielen
- sichern
- Schnitt
- Text
- Pause

vorgegebene Geschichten mit ANI...PAINT erzählen

eigene ANI-PAINT – Geschichten erfinden

5./6. Klasse (Download im Bereich der 5./6. Klasse)

Erweiterte Werkzeugpalette kennen lernen

- Bild
- Ton

vorgegebene Geschichten mit ANI...PAINT erzählen

eigene ANI-PAINT – Geschichten erfinden

Eine multimediale Geschichte (Projekt)

ANI...PAINT 2.0

Informationen für die Lehrperson

Thema	Material
- Was ist ANI...PAINT 2.0 - Handbuch	Was ist ANI...PAINT Handbuch ANI...PAINT

3./4. Klasse

- ANI...PAINT - Geschichten anschauen???

Werkzeugpalette

Thema	Lernmaterialien/Unterrichtsverlauf
Werkzeugpalette kennenlernen 1 - Pinselstrich - Pinselstrich verändern - Gummi - Abspielen	Arbeitsblatt für Schüler (oder für Lehrpersonen zur gemeinsamen Einführung) Ani...Paint Werkzeugpalette kennenlernen
Werkzeugpalette kennenlernen 2 - Schnitt - Text - Pause	Arbeitsblatt für Schüler (oder für Lehrpersonen zur gemeinsamen Einführung) Ani...Paint Werkzeugpalette kennenlernen 2

ANI...PAINT – Geschichten zeichnen

Thema	Lernmaterialien/Unterrichtsverlauf
vorgegebene Geschichte/Gedichte lesen und dazu Bilder zeichnen	Anleitung als Arbeitsblatt Ani...Paint Text leicht Ani...Paint Text mittel Ani...Paint Text schwer
eigenen kleinen Text schreiben und dazu ANI...PAINT – Geschichte gestalten	Anleitung als Arbeitsblatt Ani...Paint eigene Geschichte erfinden