

## 5./6. Klasse

Bedeutung und mögliche Auswirkungen der ICT auf Lern- und Freizeitverhalten sowie Gesellschaft erkennen

### Mögliche Inhalte

Eigener Umgang mit ICT (Zeitintensität, Emotionen, Gesundheit, Lernverhalten)

*TP: Erkennt Stellenwert von ICT in unserer Gesellschaft*

Vor- und Nachteile von ICT in der Gesellschaft (Viren, Kosten, Kurzlebigkeit, Tempo, Erreichbarkeit, Verfügbarkeit von Daten)

*TP: Kennt Vor- und Nachteile der ICT bezüglich Erreichbarkeit (Handy, E-Mail)*

Spielgenres (Spielarten)

*TP: Kann verschiedene Spielgenres unterscheiden (z. B. Strategiespiel, „Baller“, Adventure und Jump'n'Run)*

TP: Treffpunkte (Ende 6. Klasse)

## Information für die Lehrperson

Thema	Material
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sehr umfassende Infos zur Medienpädagogik – Forum und Datenbank mit Fachartikeln</li> <li>• Tipps für den sicheren Umgang mit dem Internet; Chatten</li> <li>• Flimmerpause – Website zum Projekt „Bildschirmfreie Woche der Suchtpräventionsstelle Freiburg (mit Infos und Ideen)</li> <li>• Mehr Sicherheit im Internet</li> </ul>	<p><a href="http://www.schau-hin.info">www.schau-hin.info</a>  <a href="http://www.mediaculture-online.de">www.mediaculture-online.de</a></p> <p><a href="http://www.fit4chat.ch">www.fit4chat.ch</a>  <a href="http://www.internet-abc.de">www.internet-abc.de</a>  <a href="http://www.bildschirmfreie-woche.ch">www.bildschirmfreie-woche.ch</a></p> <p><a href="http://www.klicksafe.de">www.klicksafe.de</a></p>

## 5./6. Klasse

Thema	Material
<p>Eigener Umgang mit ICT (Zeitintensität, Emotionen, Gesundheit, Lernverhalten)</p> <p>TP: Erkennt Stellenwert von ICT in unserer Gesellschaft</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• AB „Eigenes Medienverhalten“ – Reflexion und Diskussion (medien_vh.doc)</li> <li>• AB Medientagebuch (medien_tb.doc)</li> <li>• AB Medienverhalten (medien_vh.xls)</li> <li>• Zuordnungsübung (sicher.htm, sicher_loe.doc)</li> </ul> <p>Quelle HotPotatoe:  <a href="http://www.schulinformatik.ch">www.schulinformatik.ch</a></p>

Thema	Material
<p>Vor- und Nachteile von ICT in der Gesellschaft (Viren, Kosten, Kurzlebigkeit, Tempo, Erreichbarkeit, Verfügbarkeit von Daten)</p> <p>TP: Kennt Vor- und Nachteile der ICT bezüglich Erreichbarkeit (Handy, E-Mail)</p> <p>Zum Thema „Kosten“</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• AB „Vor- und Nachteile des Computers (vor_nachteile.doc)</li> </ul> <p>Texte zum Thema:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. Stress durch 24 h Erreichbarkeit (24h_stress.doc)</li> <li>. Datenschutz – Rahmenbedingungen (datenschutz.pdf)</li> <li>. Trotz Handy gut schlafen (handy-schlaf)</li> <li>.</li> <li>• Schulfernsehen SF DRS Diverse Sendungen, z. T. mit Zusatzmaterial</li> <li>• AB (Lückentext) Verhaltensregeln im Internet (vregeln_text.doc)</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Lösung: www.wdr.de/tv/blaubauer/hilfe:06.phtml)</li> <li>• Bewertungsblatt „Gute Seiten – schlechte Seiten“ (bewertung.doc)</li> <li>• Artikel im Saldo vom 4.4.07: Handypreise (Handy_Vergleich.pdf)</li> </ul>
--	---

Thema	Material
<p>Spielgenres (Spielarten)</p> <p>TP: Kann verschiedene Spielgenres unterscheiden (z. B. Strategiespiel, „Baller“, Adventure und Jump’n’Run)</p>	<p>Links zum Thema</p> <p><a href="http://www.pegi.info">www.pegi.info</a> Klassifikation von Computerspielen mit Inhalts- und Altersangabe englisch</p> <p><a href="http://www.internet-abc.de">www.internet-abc.de</a> Umfangreiche Spieletipps mit empfehlenswerten Produkten: Kinderseite, Übersicht (grüne Karte), Spielsalon, Spiele</p> <p><a href="http://www.medienpaedagogik-online.de">www.medienpaedagogik-online.de</a> Fachartikel zu PC-Games und Spielkonsolen und zur Medienerziehung</p> <p><a href="http://www.usk.de">www.usk.de</a> Datenbank mit Alterslimiten für Computerspiele Deutsch</p> <p>Unterrichtseinheit</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Einführung für die Lehrperson mit Beschreibung der Aufträge (spielgenres.doc)</li> <li>– Einstieg mit Fragebogen (medien_vh.xls; medien_vh.doc)</li> <li>– Raster für Kurzvortrag (Kurzvortrag.doc)</li> <li>– PC-Spielpass (PCSpielpass.doc)</li> <li>– Schlussrunde im Plenum</li> </ul>