



Version 3
Multimedia für Kinder

Was ist neu an der Version 3 (www.anipaint.ch)

Abspeichern im Konzept eines Projekts

ANI...PAINT 3.0 arbeitet mit dem Konzept des Projektes. Jedes Medium (Bild, Ton, Video...) wird, sobald es im ANI...PAINT verwendet wird, automatisch in einen Medienordner gespeichert. Vorteil: Alle verwendeten Dateien sind beieinander und nicht mehr „irgendwo“ auf dem Computer. Namens-Konflikte entfallen.

Um ein Projekt zu kopieren oder zu verschieben, wird der ganze Hauptordner mit der Ani...Paint Datei und dem Medienordner verschoben.

Navigation

Neu kann die Navigation während der Arbeit offen gelassen werden. Die Bilder in den Voraussichtsfenstern werden im Hintergrund laufend gerechnet und aufgebaut.

Buchzeichenfunktion

Zusätzlich wurde noch eine Buchzeichen-Funktion eingebaut. Wenn ein Projekt aus vielen Elementen besteht, kann in der Navigation schnell zu einem bestimmten Punkt gesprungen werden.

Medienformate

ANI...PAINT versteht endlich eine Reihe von Formaten. Dies ermöglicht das einfache Arbeiten mit Fotos und Kurzvideos ab Digicam sowie mp3 – Sound.

Bildformate: BMP, PICT und JPEG

Tonformate: WAV, AIFF, MP3, MIDI

Videoformate: AVI, MOV und MPEG.

Netzwerk-Kompabilität ist sichergestellt.

Fenstergrösse und Fenstermodus

In ANI...PAINT 3.0 kann das Fenster nun verschiedene Grössen annehmen, so dass je nach Bildschirm das Arbeitsfenster optimal eingestellt werden kann. Wir empfehlen die Grösse 800 x 600 Punkte. Neu gibt es drei verschiedene Fenstermodi:

Freischwebendes Fenster, Fenster mit einer Randabdeckung sowie ein Fenster, das sich der Grösse des Bildschirmes anpasst (Verändern der Auflösung).

Hervorheben von Objekten

Navigiert man in einer Story vor und zurück, wird das jeweilige, aktivierbare Element hervorgehoben. Man weiss so genauer, welches der letzte Schritt war.

Drucken

ANI...PAINT 3.0 verfügt nun neu über verschiedene Einstellmöglichkeiten für den Ausdruck eines Projektes.

Win <-> Mac Projekte sind austauschbar auf Win und Mac