

ZEUGNIS

Herr Jens Kafitz, geboren am 04.11.1981, war vom 01.10.2002 bis zum 30.11.2007 in unserem Hause als Angestellter tätig.

Er arbeitete in dieser Zeit als

Lead Texture Artist an unserer CGI Produktion "Back to Gaya", als Texture & Shading Supervisor an der Produktion "Urmel aus dem Eis" sowie ebenfalls als Texture & Shading Supervisor an der Produktion "Urmel voll in Fahrt".

Darüber hinaus hat Herr Kafitz auch an externen Projekten mitgearbeitet, so. z.B. als Texture Artist für die Filmproduktion "Thief Lord" (Herr der Diebe).

Sein Aufgabebereich umfasste:

- Texturieren von Sets und Props
- Leiten eines Teams mit bis zu fünf Texture Artists
- Planung und Kontrolle der Aufgabenverteilung
- Technische und z.T. künstlerische Abnahme von Sets und Props
- Erstellung von Vorlagen für andere Texturierer

Herr Kafitz erwies sich in allen genannten Bereichen als kompetenter und souveräner Ansprechpartner. Seine Aufgaben erledigte Herr Kafitz stets zu unserer vollsten Zufriedenheit. Herr Kafitz arbeitet engagiert, sehr gewissenhaft und mit hoher Motivation. Besonders hervorzuheben ist seine Bereitschaft, auch über die normalen Arbeitszeiten hinaus mitzuarbeiten und seine Flexibilität und Belastbarkeit. Darüberhinaus kann er sich dank seiner ruhigen und freundlichen Art sehr schnell in ein Team integrieren.

Herr Kafitz verlässt uns vertragsgemäß zum 30.11.2007. Wir wünschen Herrn Kafitz für seinen weiteren beruflichen Werdegang alles Gute und bedanken uns ausdrücklich für die lange und sehr gute Zusammenarbeit.

Hannover, den 30.10.2007



Sebastian Riemen
Geschäftsführung
Ambient Entertainment GmbH & Co. KG