

## Kurzanleitung zu eXe – eLearning XHTML editor

*Das Open-Source-Autorenprogramm ermöglicht das Erstellen von digitalen Lernmodulen – die hier angebotene kurze Anleitung erleichtert Ihnen den Einstieg.*

eXe ist ein Autorentool, welches ohne Programmierkenntnisse die Erstellung von interaktiven (Online-) Lerneinheiten ermöglicht. Anschließend können diese Lerneinheiten auf einer Website oder einer Lernplattform wie lo-net<sup>2</sup>, einem Lernmanagementsystem oder auch offline auf einem PC genutzt werden.

### Einsatzmöglichkeiten

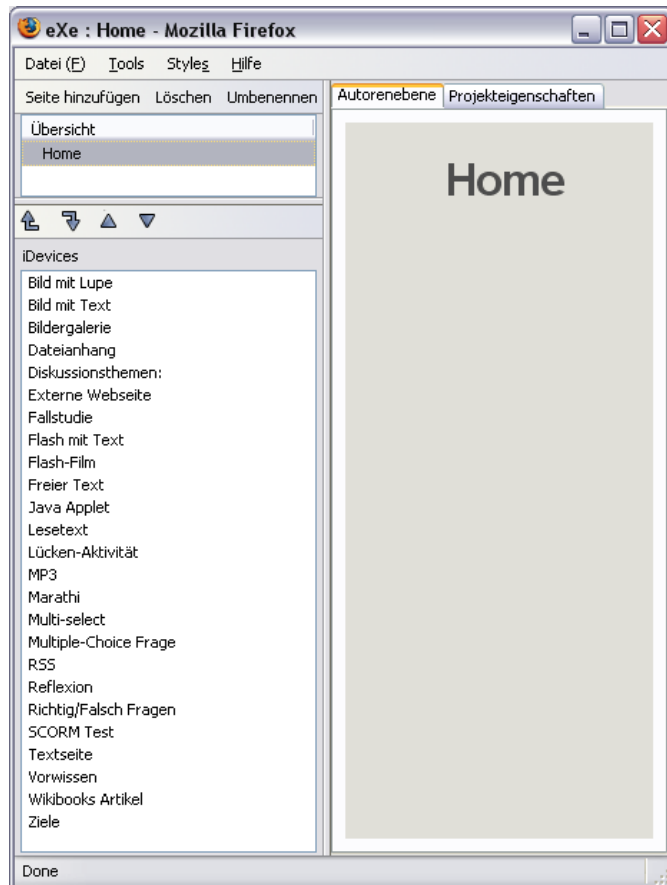
In erster Linie eignet sich dieses Programm zur Erstellung von interaktiven Lerneinheiten durch Lehrkräfte für Schülerinnen und Schüler, die einen PC zur Verfügung haben. Es ist für die Erstellung von Materialien für alle Unterrichtsfächer einsetzbar. In Klassen, in denen (dauerhaft) ein Computer zur Verfügung steht, kann eXe auch als Instrument zur Wiederholung des Unterrichtsstoffs von Schülern für Schüler (ab circa 7. Klasse) eingesetzt werden, da es sehr intuitiv zu bedienen ist. Dazu bedarf es keiner langen Einarbeitungszeit.

### Programmversionen

Das Programm ist kostenlos (Open-Source) und steht auch in deutscher Sprache zur Verfügung. Es gibt zwei Versionen: Eine Installationsversion und eine "Ready-to-go-Version". Die letztere Version bedarf keiner Installation und ist somit auch direkt in der Schule auf Computern nutzbar, auf denen keine Administrationsrechte vorhanden sind. Da eXe stetig weiter entwickelt wird lohnt ein regelmäßiger Blick nach neuen Versionen auf den Downloadseiten.

### Kurzinformation

<b>Titel</b>	eXe – eLearning XHTML editor
<b>Entwickler</b>	Auckland University of Technology /Tairawhiti Polytechnic, Neuseeland
<b>Betriebssysteme</b>	Windows, Mac OS, Linux
<b>Exportmöglichkeiten</b>	Website, SCORM 1.2 - Paket, IMS-Content-Paket
<b>Lizenz</b>	OpenSource (GNU General Public License)
<b>Download</b>	<a href="https://eduforge.org/projects/exe/">https://eduforge.org/projects/exe/</a>



## Der Einstieg

Zu Beginn ist es sinnvoll festzulegen, wie viele und welche Seiten angelegt werden sollen (Drehbuch). Die einzelnen Seiten werden durch einen Klick auf „Seite hinzufügen“ links oben erzeugt.

Mit einem Doppelklick auf eine Seite in der Liste erscheint ein Fenster zum Betiteln der Seite.



Die Titel der einzelnen Seiten können durch einen Doppelklick auf den Namen jederzeit geändert werden. Diese Titel werden auch als große Überschrift in der fertigen Lerneinheit gezeigt und sollten somit aussagekräftig sein.

## Seitengestaltung

Die Auswahlmöglichkeiten zur Gestaltung einer Seite sind vielfältig und intuitiv zu bedienen. Eine Besonderheit ist das Bild mit Lupe. Nach dem späteren Export zu einer Webseite erscheint ein Bild, welches mit einer in der Größe einstellbaren Lupe genauer betrachtet werden kann.

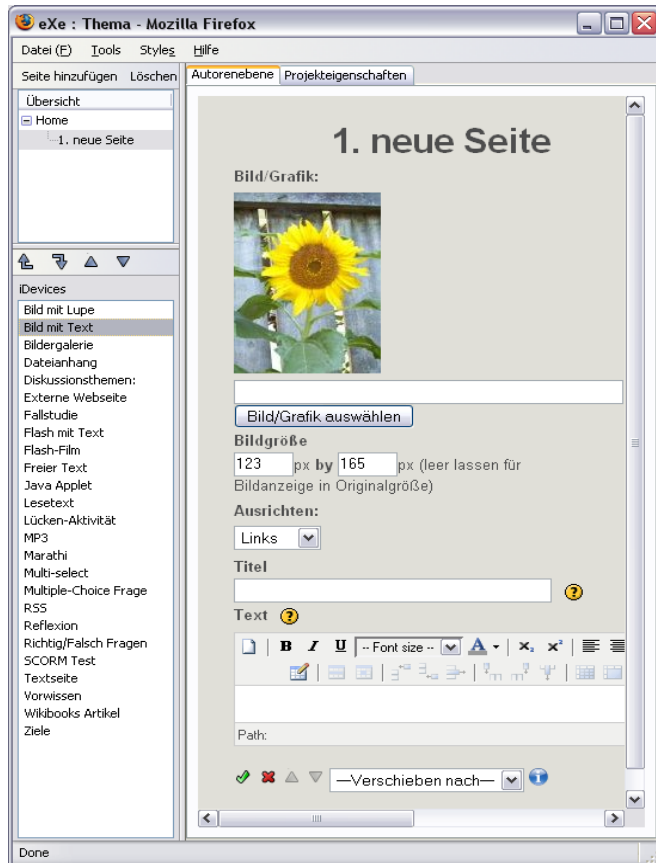
Auch Seiten aus der Wikipedia sind direkt einbindbar, was – wie die Software – auch dem Open-Source-Gedanken folgt.

Aber auch einfache Gestaltungsmöglichkeiten wie das Einbinden einer Bildergalerie oder von MP3-Dateien sind intuitiv möglich. In dieser Kurzanleitung wird sich exemplarisch auf das Einbinden eines Bildes mit Text beschränkt.

Durch einen Klick auf „Bild mit Text“ im linken unteren Fenster „iDevices“ erscheint im rechten Fenster das entsprechende Bearbeitungsmenü. Das Bild wird durch Klick auf „Bild/Grafik auswählen“ auf der Festplatte ausgewählt. Bei Bedarf kann die Größe des Bildes im Menü darunter geändert werden.

Die Auswahl der Ausrichtung entscheidet, wo der dazugehörige Text erscheinen soll. Wird „links“ gewählt, so erscheint der Text später rechts neben dem linksbündig platzierten Bild.

Der darunter befindliche Editor ähnelt einem einfachen Text-Editors. Es sind insbesondere Schriftfarbe, -größe sowie das Layout der Schrift wie „fett“ wählbar. Des Weiteren kann unter anderem die Ausrichtung des Textes bestimmt werden.



Wichtig ist zum Schluss die Auswahl der Zuordnung dieser Seite. Das Drop-Down-Menü „Verschieben nach“ listet alle bisher erstellten Seiten auf, so dass man hier das „Bild mit Text“ auf eine andere als die aktuell gewählte Seite verschieben kann. Zum Schluss wird die Seite mit einem Klick auf das grüne Häkchen gespeichert daraufhin im rechten Fenster ohne Bearbeitungs-menü dargestellt. Falls weitere Elemente auf dieser Seite unterhalb des Moduls „Bild mit Text“ erscheinen sollen, bedarf es eines Klicks auf ein weiteres der Module (iDevices) auf der linken Seite. Die Reihenfolge der einzelnen „iDevices“ auf der Seite ist später noch veränderbar durch Klick auf die dreieckigen Pfeile.

## Export zu einer fertigen Lerneinheit

Sobald die Lerneinheit fertig gestellt ist, kann diese zur Nutzung exportiert werden. Bisher wurde diese im eXe-eigenen Dateiformat abgespeichert, welches von Browsern oder Lernplattformen nicht ausgelesen werden kann.

Zur Auswahl steht zum einen der Export zu einer SCORM-konformen Lerneinheit oder zu einem IMS Content Package. Gängig wird in erster Linie aber der Export als Website sein, die von allen gängigen Browsern dargestellt werden kann.

Zum Export gelangt man mit einem Klick auf „Datei“ und dann auf „Exportieren“. Im nun erscheinenden Auswahlmenü führt ein Klick auf „Webseite“ zu einem weiteren Fenster, in dem der Speicherort des Webseiten-Ordners ausgewählt werden muss (wichtig: immer einen neuen Namen für den Ordner wählen!). Die Lerneinheit öffnen Sie im neuen Ordner auf der Festplatte durch Klick auf die HTML-Datei „Einleitung.html“ oder „default.html“ (je nach Style – wählbar im Menü unter „Styles“).

## Internetressourcen

### **eXe - eLearning XHTML editor**

<http://exelearning.org/>

Die Website des von zwei Neuseeländischen Universitäten geleiteten Projektes mit umfangreichen englischsprachigen Informationen.

### **eduforge.org: eXe**

<http://eduforge.org/projects/exe>

Heruntergeladen werden können das Programm und ergänzende Plugins auf dieser Website (Menüpunkt "File").

### **WikiEducator: eXe Online-Manual**

[http://www.wikieducator.org/Online\\_manual](http://www.wikieducator.org/Online_manual)

Das Wiki zu freiem E-Learning-Content entheält auch ein englischsprachiges Online-Handbuch zu eXe.

### **eXe - Der E-Learning XHTML Editor**

[http://exelearning.org/eXe\\_Pamphlets?action=AttachFile&do=get&target=german.pdf](http://exelearning.org/eXe_Pamphlets?action=AttachFile&do=get&target=german.pdf)

Dieser deutschsprachige Flyer enthält die wichtigsten Informationen zu eXe in einer zweiseitigen PDF-Datei.

### **eXe Blog**

<http://exelearning.blogspot.com/>

Wer über die Weiterentwicklung von eXe auf dem Laufenden bleiben will, kann sich im Weblog der Entwickler über Neuigkeiten informieren.

### **exelearning.de**

<http://www.exelearning.de/>

Das wichtigste zu eXe auf Deutsch finden Sie auf dieser Website der DIALOGUE Beratungsgesellschaft.

## Zusatzinformationen

### **Berufsbildung: E-Learning-Einheit "Optimale Losgröße"**

<http://www.lehrer-online.de/url/losgroesse>

Dieses internetbasierte Lernmodul aus dem Themenbereich der Produktionswirtschaft wurde von der Autorin dieses Artikels mit eXe erstellt.

## Informationen zur Autorin

Anja Post arbeitet als Studienrätin am Dietrich-Bonhoeffer Berufskolleg in Detmold. Sie unterrichtet die Fächer Betriebswirtschaftslehre und Informationswirtschaft im Vollzeitbereich und im dualen System. Des Weiteren ist sie am BLK-Modellversuch segel-bs (<http://www.segel-bs.de/>) beteiligt. Ihr Interessensschwerpunkt liegt als ausgebildeter Telecoach der Wirtschaft im Bereich E-Learning, in dem sie auch als Trainerin im Bereich der Schule aktiv ist.